

แนวการจัดการเรียนรู้

วิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บในงานสารสนเทศ

รหัสวิชา 1634103

3(2-2-5) หน่วยกิต

(Web Design and Development in Information Work)

หลักสูตร ศิลปศาสตรบัณฑิต (สาขาวิชาบรรณารักษศาสตร์และสารานเทศศาสตร์)

โปรแกรมวิชา บรรณารักษศาสตร์และสารานเทศศาสตร์ คณะ มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

ชื่อผู้สอน ธารา จันทร์อนุ

รหัสผู้สอน 6092

วัน เวลาที่สอน -

คำอธิบายรายวิชา

การออกแบบโครงสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป การใช้เครื่องมือ การออกแบบเว็บเพจของสถาบันบริการสารสนเทศด้วยความคิดสร้างสรรค์ เทคนิคการออกแบบเว็บเพจ การสร้างภาพเคลื่อนไหวและการใช้ภาพประกอบเว็บเพจ การสร้างงานกราฟิกเพื่อใช้ในเว็บเพจ การเชื่อมโยงและการส่งเว็บเพจสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ต

จุดประสงค์การเรียนรู้

เพื่อให้นักศึกษาเข้าใจถึงโครงสร้างเว็บเพจ และหลักการในการออกแบบเว็บเพจที่ถูกต้อง เหมาะสมกับการนำเสนอข้อมูลผ่านทางเว็บไซต์ รู้จักโปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้ในการจัดทำเว็บเพจ สามารถสร้างเว็บเพจได้อย่างมีประสิทธิภาพ และนักศึกษาสามารถนำเว็บเพจที่จัดทำแล้ว นำขึ้นสู่ระบบอินเทอร์เน็ตและเผยแพร่บนระบบอินเทอร์เน็ตได้

กำหนดแผนการจัดการเรียนรู้

สัปดาห์ที่	หัวข้อเนื้อหา	จำนวนคาบ	กิจกรรม
1	- จุดประสงค์การเรียนรู้ - ทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบเว็บเพจ - แนะนำโปรแกรมสำหรับจัดทำเว็บเพจ	4	บรรยาย ยกตัวอย่างประกอบ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
2	- โครงสร้างคำสั่งต่างๆของโปรแกรม และภาษา HTML เบื้องต้น	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
3	- เมนูคำสั่งต่างๆ ในการสร้างเว็บเพจ และการตั้งค่านำเว็บเพจเพื่อแสดงผลภาษาไทย	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
4	- การออกแบบและสร้างกราฟฟิกรูปภาพให้เหมาะสมกับเว็บเพจ	4	บรรยาย ฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
5	- การออกแบบและสร้างกราฟฟิกประเภทอื่นให้เหมาะสมกับเว็บเพจ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
6	- การจัดวางหน้าเว็บเพจในรูปแบบต่างๆ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
7	- การออกแบบเว็บเพจโดยการใส่ตารางต่างๆ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
8	สอบกลางภาค		ปฏิบัติ
9	- การทำ Link เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลในแบบต่างๆ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
10	- การประยุกต์ใช้กราฟฟิกเพื่อสร้างเป็นเมนูต่างๆเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลในเว็บเพจ 1	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
11	- การประยุกต์ใช้กราฟฟิกเพื่อสร้างเป็นเมนูต่างๆเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลในเว็บเพจ 2	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
12	- การประยุกต์ใช้ multimedia เพื่อพัฒนารูปแบบของเว็บเพจ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
13	- การประยุกต์ใช้ script เพื่อพัฒนารูปแบบของเว็บเพจ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย

14	- การประยุกต์ใช้ API เพื่อพัฒนารูปแบบของเว็บเพจ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
15	- การประยุกต์ใช้ Java script เพื่อพัฒนารูปแบบของเว็บเพจ	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
16	- การปรับแต่งเว็บเพจเพื่อให้เหมาะสมกับ web browser ในแบบต่าง ๆ - การนำเว็บเพจขึ้นสู่ระบบ อินเทอร์เน็ต และนำเสนอผลงาน	4	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
17	สอบปลายภาค		ปฏิบัติ

สื่อประกอบการสอน

1. เครื่องฉาย PowerPoint/LCD
2. ใบงาน
3. หนังสืออ่านประกอบ
ฯลฯ

การวัดและประเมินผล

1. การวัดผลระหว่างภาคเรียน ร้อยละ 70
 สอบระหว่างภาค 20 คะแนน สอบก่อนเรียนและหลังเรียน 10 คะแนน
 จิตพิสัย 10 คะแนน การศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง (กลุ่ม) 30 คะแนน
2. การวัดผลปลายภาคเรียน ร้อยละ 30

เกณฑ์การประเมินผล

คะแนน	เกรด	คะแนน	เกรด
คะแนน 80 – 100	ระดับคะแนน A	คะแนน 75 – 79	ระดับคะแนน B+
คะแนน 70 – 74	ระดับคะแนน B	คะแนน 65 – 69	ระดับคะแนน C+
คะแนน 60 – 64	ระดับคะแนน C	คะแนน 55 – 59	ระดับคะแนน D+
คะแนน 50 – 54	ระดับคะแนน D	คะแนน ต่ำกว่า 50	ระดับคะแนน E

เอกสารประกอบการเรียนการสอน

พันจันทร์ ธนวัฒนเสถียร. (2556). ออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ด้วย Dreamweaver CS6. กรุงเทพฯ : ชิมพลีฟาย

เกียรติพงษ์ บุญจิตร. (2556). คู่มือ Dreamweaver CS6 Professional Guide ฉบับสมบูรณ์. กรุงเทพฯ : ไอดีซีพีริเมียร์