

แนวการจัดการเรียนรู้

วิชา คอมพิวเตอร์กราฟิกในงานสารสนเทศ
(Computer Graphic in Information Work)

รหัสวิชา 1634106

3(3-0-6) หน่วยกิต

หลักสูตร ศิลปศาสตรบัณฑิต (สาขาวิชาบรรณารักษศาสตร์และสารานเทศศาสตร์)

โปรแกรมวิชา บรรณารักษศาสตร์และสารานเทศศาสตร์ คณะ มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

ชื่อผู้สอน ธารา จันท์อนุ

รหัสผู้สอน 6092

วัน เวลาที่สอน -

คำอธิบายรายวิชา

การสร้างภาพด้วยคอมพิวเตอร์ เทคนิคการสร้างภาพ 3 มิติ เทคนิคการย่อหรือขยาย การหมุน การตัดภาพ การจัดรูปแบบตัวอักษร ปฏิบัติการสร้างภาพและตกแต่งภาพ การจัดวางหน้า การใช้หน้าต่าง การโต้ตอบกับผู้ใช้ การทำให้ภาพเคลื่อนไหว

จุดประสงค์การเรียนรู้

เพื่อให้นักศึกษามีความสามารถในการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้าง แก้ไข และนำเสนอกราฟิกรูปแบบต่าง ๆ เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในใช้งานด้านสารสนเทศ

กำหนดแผนการจัดการเรียนรู้

ลำดับ ที่	หัวข้อเนื้อหา	จำนวน คาบ	กิจกรรม
1	- แนะนำโปรแกรมจัดการรูปภาพ - ติดตั้งโปรแกรม	3	บรรยาย ยกตัวอย่างประกอบ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
2	- แนะนำเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม - สร้างภาพแบบง่าย	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
3	- กำหนดพื้นที่การทำงาน - คำสั่งต่าง ๆ ในการปรับแต่งภาพ	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
4	- Layer	3	บรรยาย ฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
5	- การลงสีแบบง่าย	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
6	- การวาดเส้นด้วยเครื่องมือแบบต่าง ๆ	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
7	สอบกลางภาค		ปฏิบัติ
8	- Text	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
9	- การใช้ Effect กับ Object	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
10	- การใช้ Filter	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
11	- การประยุกต์ใช้ Text, Image และ Effect	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
12	- Retouch1	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
13	- Retouch2	3	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
14 - 15	- Animation	6	บรรยาย และฝึกปฏิบัติ คอมพิวเตอร์ และเครื่องฉาย
16	สอบปลายภาค		ปฏิบัติ

สื่อประกอบการสอน

1. เครื่องฉาย PowerPoint/LCD
 2. ใบงาน
 3. หนังสืออ่านประกอบ
- ฯลฯ

การวัดและประเมินผล

- | | |
|----------------------------------|-----------|
| 1. การวัดผลระหว่างภาคเรียน | ร้อยละ 70 |
| สอบระหว่างภาค | 20 คะแนน |
| งานหลังเรียน | 10 คะแนน |
| จิตพิสัย | 10 คะแนน |
| การศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง (กลุ่ม) | 30 คะแนน |
| 2. การวัดผลปลายภาคเรียน | ร้อยละ 30 |

เกณฑ์การประเมินผล

คะแนน	เกรด	คะแนน	เกรด
คะแนน 80 – 100	ระดับคะแนน A	คะแนน 75 – 79	ระดับคะแนน B+
คะแนน 70 – 74	ระดับคะแนน B	คะแนน 65 – 69	ระดับคะแนน C+
คะแนน 60 – 64	ระดับคะแนน C	คะแนน 55 – 59	ระดับคะแนน D+
คะแนน 50 – 54	ระดับคะแนน D	คะแนน ต่ำกว่า 50	ระดับคะแนน E

เอกสารประกอบการเรียนการสอน

Wood, Allian B. (2008). **The Graphic Designer's Digital Toolkit 3ED**. Boston: Delmar Cengage Learning.