

รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
คณะ/สาขาวิชา	มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ ศิลปะ

หมวดที่ 1. ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อรายวิชา

8053220 การออกแบบสื่อออนไลน์

Online Media Design

2. จำนวนหน่วยกิต

3(2-2-5) จำนวนหน่วยกิต (บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

ศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาออกแบบดิจิทัลอาร์ต

4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา
อาจารย์ผู้สอน
กลุ่ม 59/46 อาจารย์ โอภาส แก้วต่าย
กลุ่ม 59/47 อาจารย์ อลงกรณ์ สุขเอม

5. ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน

ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษาที่ 2561

6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี)

ไม่มี

7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisite) (ถ้ามี)

ไม่มี

8. สถานที่เรียน

9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

1 มกราคม พ.ศ. 2562

หมวดที่ 2. จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

- 1.1 เพื่อให้ศึกษามีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการผลิตออนไลน์
- 1.2 เพื่อให้ศึกษามีทักษะ การใช้โปรแกรมในการสร้างงานออกแบบออนไลน์ได้
- 1.3 เพื่อส่งเสริมให้ศึกษามีสำนึกในการออกแบบสื่อออนไลน์ รักษาไว้ซึ่งวัฒนธรรม ประเพณีไทยอันงดงาม
- 1.4 เพื่อให้ศึกษามีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับกฎหมายคอมพิวเตอร์ สำหรับการผลิตออนไลน์แบบออนไลน์ได้

2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

หมวดที่ 3. ลักษณะและการดำเนินการ

1. คำอธิบายรายวิชา

ทฤษฎีและหลักการออกแบบสื่อบนระบบเครือข่าย วิเคราะห์องค์ประกอบสำคัญของสื่อออนไลน์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมบนระบบเครือข่าย

2. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการเรียน

-

บรรยาย	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/ การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง	สอนเสริม
30 ชั่วโมง	30 ชั่วโมง	75 ชั่วโมง	ตามความต้องการของ นักศึกษา

3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

อาจารย์จัดทำเอกสารประกอบการสอนให้นักศึกษาเรียนเพิ่มเติมทางเว็บไซต์ของผู้สอน และแนะนำเพิ่มเติม กรณีที่นักศึกษามีความสนใจตามรายบุคคล และสมุดบันทึกการรับคำแนะนำ รวมทั้งข้อคิดเห็นทางเว็บไซต์

หมวดที่ 5. แผนการสอนและการประเมินผล

1. แผนการสอน

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การเรียน การสอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การ เรียน การ สอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					
1	ศึกษาทฤษฎีและ หลักการออกแบบสื่อ บนระบบเครือข่าย - พัฒนาการของ ระบบเครือข่าย - บทบาทหน้าที่ของ ระบบเครือข่าย - การเชื่อมโยง เครือข่าย - ชนิดของเครือข่าย - เครือข่าย อินเทอร์เน็ต	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
2	ศึกษาทฤษฎีและ หลักการออกแบบสื่อ บนระบบเครือข่าย - พัฒนาการของ ระบบเครือข่าย - บทบาทหน้าที่ของ ระบบเครือข่าย - การเชื่อมโยง เครือข่าย - ชนิดของเครือข่าย - เครือข่าย อินเทอร์เน็ต	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
3	ศึกษาพื้นฐานของสื่อ ออนไลน์ - ประเภทของสื่อ ออนไลน์ - ชนิด ข้อมูล Media ของ สื่อออนไลน์ - โซเชียลเน็ตเวิร์ค	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การ เรียน การ สอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					
4	ศึกษาพื้นฐานของสื่อ ออนไลน์ - ประเภทของสื่อ ออนไลน์ - ชนิด ข้อมูล Media ของ สื่อออนไลน์ - โซเชียลเน็ตเวิร์ค	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
5	ศึกษาพื้นฐานของสื่อ ออนไลน์ - ประเภทของสื่อ ออนไลน์ - ชนิด ข้อมูล Media ของ สื่อออนไลน์ - โซเชียลเน็ตเวิร์ค	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
6	ศึกษาองค์ประกอบ สำคัญของ สื่อออนไลน์ และ เทคโนโลยีสื่อ - Media สำหรับ สื่อออนไลน์ - เทคโนโลยีของสื่อ - ส่วนสนับสนุนใน การพัฒนาสื่อ ออนไลน์ - แนวโน้มของ เทคโนโลยีของสื่อ ออนไลน์	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
7	ศึกษาองค์ประกอบ	2	2	1. การบรรยาย		1. เอกสาร		1. การ

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การ เรียน การ สอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					
	สำคัญของ สื่อออนไลน์ และ เทคโนโลยีสื่อ - Media สำหรับ สื่อออนไลน์ - เทคโนโลยีของสื่อ - ส่วนสนับสนุนใน การพัฒนาสื่อ ออนไลน์ - แนวโน้มของ เทคโนโลยีของสื่อ ออนไลน์			2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
8	สอบกลางภาค	0	3					1. การสอบ กลางภาค
9	ศึกษาทฤษฎี และ หลักการออกแบบสื่อ ออนไลน์ - หลักการออกแบบ เพื่อผู้ใช้ - พฤติกรรมของ ผู้บริโภค - หลักการออกแบบ การเชื่อมโยง - หลักการจัด องค์ประกอบสื่อ ออนไลน์	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
10	ศึกษาทฤษฎี และ หลักการออกแบบสื่อ ออนไลน์ - หลักการออกแบบ เพื่อผู้ใช้ - พฤติกรรมของ ผู้บริโภค - หลักการออกแบบ	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การ เรียน การ สอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					
	การเชื่อมโยง - หลักการจัด องค์ประกอบสื่อ ออนไลน์							จาก นักศึกษา
11	ฝึกปฏิบัติการ ออกแบบสื่อออนไลน์ ด้วยคอมพิวเตอร์ - ศึกษาโปรแกรม สำเร็จรูปเพื่อการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - โครงสร้างในการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - การออกแบบการ เชื่อมโยง - หลักการออกแบบ ส่วนของการติดต่อ กับผู้ใช้	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
12	ฝึกปฏิบัติการ ออกแบบสื่อออนไลน์ ด้วยคอมพิวเตอร์ - ศึกษาโปรแกรม สำเร็จรูปเพื่อการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - โครงสร้างในการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - การออกแบบการ เชื่อมโยง - หลักการออกแบบ ส่วนของการติดต่อ กับผู้ใช้	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
13	ฝึกปฏิบัติการ ออกแบบสื่อออนไลน์ ด้วยคอมพิวเตอร์ - ศึกษาโปรแกรม	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การเรียน การสอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					
	สำเร็จรูปเพื่อการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - โครงสร้างในการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - การออกแบบการ เชื่อมโยง - หลักการออกแบบ ส่วนของการติดต่อ กับผู้ใช้			4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)				ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
14	ฝึกปฏิบัติการ ออกแบบสื่อออนไลน์ ด้วยคอมพิวเตอร์ - ศึกษาโปรแกรม สำเร็จรูปเพื่อการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - โครงสร้างในการ ออกแบบสื่อออนไลน์ - การออกแบบการ เชื่อมโยง - หลักการออกแบบ ส่วนของการติดต่อ กับผู้ใช้	2	2	1. การบรรยาย 2. การอภิปราย 3. การสาธิต (Demonstration) 4. การฝึกปฏิบัติ (Practice)		1. เอกสาร ประกอบการ สอน 2. หนังสือ		1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา
15	การนำเสนอ โครงการ	2	2	1. การศึกษาค้นคว้า โดยอิสระ (Independent study) 2. การสอนโดย โครงการ (Project- based instruction)				1. การสอบ ปากเปล่า 2. การ สังเกต พฤติกรรม 3. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จาก นักศึกษา

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง		วิธีการสอน	กิจกรรม การเรียน การสอน	สื่อและ แหล่งการ เรียนรู้	ชิ้นงาน/ ภาระ งาน	การประเมิน การเรียนรู้
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ					
16	การนำเสนอผลงาน ขั้นสุดท้าย	2	2	1. การศึกษาค้นคว้า โดยอิสระ (Independent study) 2. การสอนโดย โครงงาน (Project- based instruction)				1. การ สังเกต พฤติกรรม 2. การ ประเมินผล งาน/บทเรียน ที่ถอด ประสบการณ์ จากนักศึกษา 3. การ ประเมินการ วิพากษ์/การ นำเสนอ ผลงาน
17	การสอบปลายภาค	0	3					1. การสอบ ปลายภาค
	รวม	30.00	36.00					

2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรมที่	งานที่ใช้ประเมินผลผู้เรียน	สัปดาห์ที่ประเมิน	คะแนน	สัดส่วนการ ประเมิน
1	การสังเกตพฤติกรรม	1-7 , 9-16	10.00	10.00
2	การประเมินผลงาน/บทเรียนที่ถอด ประสบการณ์จากนักศึกษา	1-7 , 9-16	50.00	50.00
3	การประเมินการวิพากษ์/การนำเสนอ ผลงาน	15-16	10.00	10.00
4	การสอบกลางภาค	8	10.00	10.00
5	การสอบปลายภาค	17	20.00	20.00
	รวม		100.00	100.00

หมวดที่ 6. ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. เอกสารและตำราหลัก

กรรณิการ์ สวรรค์โพธิพันธุ์. การออกแบบเว็บไซต์ให้ใช้งานง่าย: *Designing Web Usability*. กรุงเทพฯ : เคทีพี คอมพิวเตอร์ แอนด์ คอนซัลท์, 2550.

ธวัชชัย ศรีสุเทพ. คัมภีร์ *Web Design*. กรุงเทพมหานคร : โปรวิชั่น, 2544.

_____, *Beginning Web Design*. กรุงเทพมหานคร : มาร์คมายเว็บ, 2548.

กอบเกียรติ สระอุบล. เว็บไซต์สวยแบบมืออาชีพ. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์ อินเทอร์เน็ตมีเดีย, 2554.

2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ